



محور برنامه‌نویسی
(کدنویسی اسکرچ / اپ اینوتور و سایر زبان‌های برنامه‌نویسی استاندارد)
جشنواره نوجوان خوارزمی



فرم شماره ۲

دانش‌آموز عزیز!

به همه آیت‌های این فرم پاسخ کامل و دقیق داده و آن را از طریق پیام‌رسان شاد به شماره ۰۹۰۲۵۳۱۴۱۲۸ ارسال نمایید.

۱. گروه‌بندی

در این آیت می‌بایست به گروه‌های دو نفره تقسیم شوید. سعی کنید همگروهی انتخاب کنید که از نظر فکری و عملی مکمل همدیگر باشید.

۲. اسم گروه

در این آیت یک اسم خلاقانه برای گروه خود انتخاب کنید.

۳. موضوع - ایده

انتخاب ایده یا موضوع حتما باید منجر به تولید محصول یا اثر شود. این محصول می‌تواند در یکی یا حداکثر دو تا از موضوعات زیر باشد.

بازی: تعیین زده سنی، سبک بازی، نوع بازی (آموزشی، علمی - آموزشی، تفریحی، خلاقانه و ...)

Website: علمی، آموزشی، فرهنگی و ...

اپلیکیشن (کاربردی): در حوزه سلامت، هوش مصنوعی، و ...

انیمیشن: رده سنی، آموزشی، درس‌های متفاوت

محتوای الکترونیکی: علمی آموزشی، ویژه درس ریاضی

۴. چکیده طرح

در این قسمت باید به صورت مختصر چکیده طرح خود را بیان کنید. این چکیده باید حداقل ۲۰۰ کلمه و حداکثر ۵۰۰ کلمه داشته باشد.

۵. نحوه پیاده‌سازی

در این آیت باید زبان و ابزاری که برای پیاده‌سازی نیاز دارید و استفاده می‌کنید، معرفی شود. همچنین بیان کنید که ممکن است در حین پیاده‌سازی با چه چالش‌هایی مواجه شوید.

۶. راهنما

در این قسمت مشخص کنید که به در کدام موارد در حین پیاده‌سازی طرح خود به راهنمایی و استاد راهنما نیاز دارید.